Все больше и  больше нас окружают скуптовые примы и хотелось бы, чтобы при отдалении камеры качество и видимость не портились и не искажались. Для этого вам надо сделать всего четыре простых шага.

1. Нажмите сочетание клавиш ctri+alt+shift+D для открытия вкладки ADVANCED
2. Итак, идет во вкладку ADVANCED, там выбираете DEBUG SETTINGS
3. В открытом окне напишите RenderVolumeLODFactor и напишите 4 в окошке и нажмите Enter
4. Закройте окно и наслаждайтесь отличным видом скуптурных примов с любого растояния!