Компании IBM и Linden Lab заявили о том, что им удалось переместить персонажей **игры Second Life** из одной виртуальной вселенной в другую, пишет TechCrunch. Разработчики смогли телепортировать собственных аватаров в второй виртуальный мир, созданный на сервере OpenSimulator. Это удалось сделать благодаря разработке Open Grid Protocol, над которой трудятся сотрудники обеих компаний. Разработчики отмечают, что она разрешает пользователям вольно перемещаться между мирами, совершенно верно так же, как они переходят с одного сайта в сети на другой. Представители Linden Lab также выделили, что до тех пор пока это только опыт. Простые пользователи повторить телепортацию на сервер OpenSim пока не могут. Компания Linden Lab выпустила Second Life в 2003 году. Этот проект представляет собой социальную сеть, в которой пользователи могут создать собственного персонажа, общаться с другими геймерами и совершать разные покупки. Проект привлек интерес больших компаний, которые начали открывать в Second Life личные представительства.