Все больше и больше нас окружают скуптовые примы и хотелось бы, чтобы при отдалении камеры качество и видимость не портились и не искажались. Для этого вам надо сделать всего четыре простых шага.

1. Нажмите сочетание клавиш `ctrl+alt+shift+D` для открытия вкладки **ADVANCED**
2. Итак, идет во вкладку **ADVANCED**, там выбираете **DEBUG SETTINGS**
3. В открытом окне напишите `RenderVolumeLODFactor` и напишите `4` в окошке и нажмите `Enter`
4. Закройте окно и наслаждайтесь отличным видом скульптурных примов с любого расстояния!